

Regulamin gry

FORMACJA BOJOWA

1. Gry w Laser Tag rozgrywane są na bazie uprzednio wykonanych rezerwacji, dokonywanych drogą elektroniczną bądź telefoniczną,
2. Każda osoba przed przystąpieniem do gry zobowiązana jest do zapoznania się z regulaminem. Udział w Grze równoznaczny jest z zaakceptowaniem niniejszego regulaminu,
3. W trakcie gry Uczestnicy przejmują odpowiedzialność za powierzony im sprzęt oraz wszelkie szkody materialne i uszczerbki na zdrowiu wynikłe z niestosowania się do poniższego regulaminu,
4. W Grze mogą brać udział osoby w wieku od 13. roku życia. W wyjątkowych przypadkach po indywidualnych ustaleniach z Organizatorem udział mogą brać również osoby młodsze za zgodą i pod opieką osób dorosłych,
5. Wyklucza się udział w grze:
 - a. osób będących pod wpływem alkoholu, środków odurzających, bądź środków mających wpływ na prawidłowe funkcjonowanie organizmu,
 - b. osób, których stan zdrowia może narażać na ryzyko uszczerbku zdrowia w trakcie gry, w szczególności:
 - cierpiących na choroby lub dolegliwości, gdzie migające/pulsujące światło tworzy ryzyko dla zdrowia, np. epilepsja, schorzenia wzroku,
 - cierpiących na choroby lub dolegliwości, gdzie wysiłek fizyczny naraża na ryzyko dla zdrowia, np. choroby układu krążenia, schorzenia kręgosłupa/układu kostnego, astma itp.,
6. W trakcie gry uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zaleceń obsługi, w trakcie gry zabrania się wspinania się na ściany lub konstrukcje, wymachiwania, rzucania, uderzania karabinem lub innymi przedmiotami, biegania, używania ognia, używania Sprzętu niezgodnie z przeznaczeniem, niszczenia bądź celowego zanieczyszczenia, zasłaniania czujników trafień odzieżą lub innymi przedmiotami,
7. Karabin w trakcie Gry powinien być trzymany przez Uczestnika oburącz,
8. Uczestnicy nie mogą opuszczać terenu Centrum wraz z powierzonym im Sprzętem,
9. Uczestnicy zrzekają się prawa do dochodzenia odszkodowań czy innych roszczeń w stosunku do organizatora za doznane szkody podczas korzystania ze sprzętu oraz infrastruktury terenu.
10. Każdy z uczestników przed rozpoczęciem gry zostaje przeszkolony w zakresie bezpieczeństwa oraz funkcjonowania sprzętu.
11. W przypadku uszkodzenia sprzętu wynikającego z celowego działania lub zaniedbania, Uczestnik może zostać obciążony kosztami jego naprawy zgodnie z fakturą wystawioną przez producenta - nie dotyczy to powstawania rys i kosmetycznego zużycia sprzętu,
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za przedmioty i odzież pozostawione na terenie gry w laser tag, a także za rzeczy zagubione.
13. Zabronione jest ukrywanie lub zdejmowanie czujników z głowy w trakcie gry albo wyłączenie urządzenia bez wiedzy organizatora.
14. Uczestnicy noszący okulary bądź inne elementy ozdobne ubioru, powinni je zdjąć lub mieć odpowiednio zabezpieczone.
15. Niniejszy regulamin nie stoi w sprzeczności z przepisami prawa polskiego w szczególności przepisami Kodeksu Cywilnego i BHP. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego.

Oświadczam, że zapoznałam (-em) się z powyższym regulaminem i będę go przestrzegać. Oświadczam, że jestem świadoma (-y) zagrożeń wynikających z udziału w grze. Oświadczam, że decyduję się na udział w zabawie na własną odpowiedzialność i nie będę rościć żadnych pretensji do organizatora, co zaświadczam własnoręcznym, czytelnym podpisem.

Podpisy uczestników:

1.,
2.,
3.,
4.,
5.,
6.,
7.,
8.,
9.,
10.,
11.,
12.,
13.,
14.,
15.,
16.,
17.,
18.,
19.,
20.,
21.,
22.,
23.,
24.,
25.,
26.,
27.,
28.,
29.,
30.

FORMACJA BOJOWA